

Ferilskrá

Kristján Leó Guðmundsson

Tölvunarfræðingur

klg.is



Mæli með að skoða CV síðuna mína frekar. En hana má finna hér: klg.is.

Um mig

Ég lauk námi í Tölvunarfræði við Háskóla Íslands febrúar 2024 með ágætiseinkunn (meðaleinkunn **9,22**). Ég hef mikinn áhuga á alls konar forritun en einnig öðrum raungreinum eins og stærðfræði og eðlisfræði. Ég hef gaman af útivist og hreyfingu í góðum félagsskap, t.d. frísbígólfi, fótbolta og badmintoni.

LinkedIn

krissi2040@gmail.com

+354 6995984

Menntun

2020-2024 | **Háskóli Íslands**

BS í Almennri Tölvunarfræði (brautskráning febrúar 2024).

2023 | **ETH Zürich**

Var í skiptinámi við ETH febrúar 2023 - júní 2023.

2017-2020 | **Menntaskólinn í Reykjavík**

Útskrifaðist af Eðlisfræðibraut 2 árið 2020.

Starfsreynsla

2025-? | **Vestra AI**

Stofnaði fyrirtækið Vestra AI ehf. í Janúar 2025.

2022-2023 | **Áhættustýring Íslandsbanka**

Vann tímabundið í áhættustýringu (gögnum og mælingum) hjá Íslandsbanka sumarið 2022 og í jólafríinu desember 2022 - janúar 2023.

2021-2022 | [Dæmakennsla í Háskóla Íslands](#)

Var dæmatímakennari í Stærðfræðimynstrum haustið 2021 og Tölvunarfræði 2 vorið 2022.

2021 | [Skákgreind](#)

Vann gervigreindarverkefni sumarið 2021 hjá Skákgreind. Verkefnið fólst í því að nýta gervigreind í fjölbreytta framsetningu námsefnis.

Afrek

2020 | [International Physics Olympiad](#)

Keppti á Eðlisfræði Ólympíuleikunum desember 2020 (haldnir á netinu).

2020 | [European Physics Olympiad](#)

Brons medalía á Evrópu Ólympíuleikunum í Eðlisfræði júlí 2020 (haldnir á netinu).

2020 | [Landskeppni í Eðlisfræði](#)

1. sæti í landskeppninni í Eðlisfræði maí 2020.

2019 | [Baltic Way Stærðfræðikeppnin](#)

Keppti í Baltic Way Stærðfræðikeppninni í Póllandi nóvember 2019.

2019 | [Stærðfræðikeppni framhaldsskólanna](#)

1. sæti í forkeppni stærðfræðikeppni framhaldsskólanna 2019-2020 (október 2019).

2019 | [International Physics Olympiad](#)

Keppti á Eðlisfræði Ólympíuleikunum í Ísrael júlí 2019.

Forritunarhæfni

Hef mikinn áhuga á allskonar forritun og forrita mikið í frítímanum. Hér eru nokkur verkefni sem ég hef verið að vinna í sl. ár.:

2024-2025 | [Er umferð?](#) | <https://erumferd.is>

Vefsíða sem sýnir hve mikil umferð er á Höfuðborgarsvæðinu í rauntíma. Síðan sýnir einnig umferðarspá fram í tíma og gögn aftur í tíma.

2025 | [Mathalla](#) | <https://mathalla.is>

App sem gerir fólki kleift að fylgjast með stöðu pöntunar í rauntíma. Er í vinnslu en er aðgengilegt undir nafninu Snjallpöntun inná App Store eins og er.

2022-2025 | [Dulvit](#) | <https://github.com/KristjanLeo/Dulvit>

Pakki til að búa til gervigreindarlíkön í Javascript. Hef mikið notað þennan pakka sjálfur, meðal annars í Er umferð, Fótboltanum, Veðurvísitölu spálíkan, og til að gera myllu líkanið fyrir neðan.

2024 | Fótoltinn | <https://fotboltinn.is>

Vefsíða sem sýndi ýmsa tölfræði um íslenskan fótþolta. Meðal annars móta og leikjaspár sem búnar voru til með gervigreindarlíkönun. Er því miður búinn að taka síðuna niður.

2025 | Mælaborðið | <https://maelabordid.is>

Vefsíða sem sýnir ýmsar skemmtilegar íslenskar upplýsingar. Eins og veðurvísitölu, umferðarvísitölu, verðbólgu, lottó tölur, og fleira.

2024-2025 | JS Gröf | <https://github.com/KristjanLeo/js-grof>

Pakki til að teikna gröf í Javascript. Pakkinn býður upp á nokkur gröf eins og línurit, súlurit og skífurit. En markmiðið með honum var að sem auðveldast væri að byrja að nota hann.

2024 | RL mylla | <https://rl-mylla.netlify.app/>

Ósigrandi RL líkan í myllu! Líkanið er þjálfað með Dulvit pakkanum með "Reinforcement Learning" aðferðum.

2024-2025 | SVG maker |

Forrit sem ég nota mikið sjálfur til að gera SVG myndir. Hægt að teikna ýmsa hluti með bezier kúrvum, línunum, hringjum og ferhyrningum.

2024-2025 | 3D engine |

Auðveldar manni að teikna þrívíddarsenur í WebGL. Byrjaði soldið á þessu verkefni í áfanganum Tölvugrafík við HÍ en hélt síðan áfram með það og bætti við shadow mapping og fleiru.